



Mercredi 6 février 2013

# Communiqué de presse

de

Jean-Pierre Blazy

Député du Val-d'Oise et rapporteur du budget «sécurité»

«**Étude sur le mal-être dans la police** : ne nous trompons pas de coupable»

Ce mercredi 6 février à 10h, le syndicat Alliance Police Nationale a organisé une conférence de presse afin d'interpeller Manuel Valls, ministre de l'intérieur, sur le mal-être ambiant des policiers. Il a ainsi présenté l'ensemble des résultats et des analyses d'une enquête menée par un chercheur du CNRS auprès de 13000 policiers entre mai 2011 et janvier 2012. Période qui sonne d'ailleurs comme un bilan négatif de dix années de gouvernement de droite.

Les résultats de cette enquête sont effarants. Comment en effet ne pas s'inquiéter lorsqu'une des analyses pointe que **62,2 %** des policiers souffre d'un manque d'accomplissement personnel dans leur métier ? Ou que **31,7 %** d'entre eux affirme avoir subi **plus de 10 agressions** ?

Mais ne nous trompons pas de coupable. Si de telles conclusions sont aujourd'hui révélées, n'oublions pas qu'elles sont le fruit d'une politique sécuritaire déviante organisée par dix ans de gouvernement de droite. En tant que rapporteur pour avis du budget «sécurité» pour la commission des lois de l'Assemblée nationale, j'ai dénoncé les conditions de travail des forces de l'ordre astreintes par le gouvernement précédent à une «politique du chiffre» tout en voyant leurs effectifs diminuer. Rappelons ainsi que la RGPP a entraîné la suppression de 10700 emplois de policiers et de gendarmes en cinq ans et aurait eu pour conséquence la diminution de 3200 postes supplémentaires si elle avait été maintenue.

Le budget pour 2013 s'inscrit dans la volonté de François Hollande de redonner du sens au métier de policier et de gendarme en l'inscrivant dans une confiance réaffirmée entre forces de l'ordre et population. Il a ainsi été voté la création de 480 postes de policiers et de gendarmes afin de faciliter l'implantation de ces derniers dans les lieux actuellement désertés.